



## REGULAMIN REGIONALNEGO KONKURSU

### ***Multimedialne przedszkole – świat interaktywnej zabawy i edukacji***

#### **DLA NAUCZYCIELI WYCHOWANIA PRZEDSZKOLNEGO**

**na najciekawszy zestaw ćwiczeń interaktywnych zrealizowanych z wykorzystaniem tablicy interaktywnej firmy SMART Board i oprogramowania Notebook**

#### **I. Cele Konkursu**

1. Wykorzystanie i promowanie nowoczesnych środków multimedialnych i technologii informacyjno-komunikacyjnej na etapie wychowania przedszkolnego.
2. Wyłonienie najciekawszych zestawów ćwiczeń interaktywnych z wykorzystaniem tablicy interaktywnej SMART Board do pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym.
3. Kształcenie i rozwijanie umiejętności efektywnego wykorzystania technologii informacyjno – komunikacyjnych przez nauczycieli wychowania przedszkolnego.
4. Udostępnienie wykonanych zestawów ćwiczeń interaktywnych nauczycielom do bezpłatnego pobrania i wykorzystania pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym.

#### **II. Organizator Konkursu**

1. Organizatorem Konkursu jest **Kujawsko – Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, ul. Sienkiewicza 36, 87-100 Toruń (zwany dalej Organizatorem).**
2. **Patronat Honorowy sprawuje: Marszałek Województwa Kujawsko – Pomorskiego Piotr Całbecki**
3. **Partner Konkursu:**
  - ✓ **Image Recording Solutions z siedzibą w Warszawie, ul. Arkuszowa 190, 01-934 Warszawa**
  - ✓ **ACER Poland Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie. ul. Domaniewska 41a, 02-672 Warszawa**
4. Wszelkie informacje pozyskane w związku z realizacją Konkursu zostaną wykorzystane wyłącznie dla celów z nim związanych. Informacje stanowiące dane osobowe podlegać będą ochronie, stosownie do wymogów ustawy z dnia 29.08.1997 r.



o ochronie danych osobowych /t. jedn. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm./  
i będą gromadzone oraz przetwarzane wyłącznie dla celów realizacji Konkursu.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu.
6. Osobami upoważnionymi do udzielania informacji na temat Konkursu są:  
Wacław Kozłowski, tel. 881 934 350, [Waclaw.Kozlowski@kpcen-torun.edu.pl](mailto:Waclaw.Kozlowski@kpcen-torun.edu.pl)  
Marzenna Wierzbicka, tel. 881 934 256, [Marzenna.Wirzbicka@kpcen-torun.edu.pl](mailto:Marzenna.Wirzbicka@kpcen-torun.edu.pl)
7. **Konkurs będzie trwać w okresie od 2 stycznia 2016 r. do 31 marca 2016r.**

### III. Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikami Konkursu mogą być zespoły (max. 3 osoby) składające się z czynnych zawodowo nauczycieli wychowania przedszkolnego zatrudnionych w przedszkolach publicznych województwa kujawsko – pomorskiego, którzy:
  - ✓ prześlą Organizatorom wersję elektroniczną pracy konkursowej przygotowanej zgodnie z punktem VI.2 Regulaminu w sposób opisany w tym punkcie
  - ✓ zaakceptują Regulamin Konkursu
  - ✓ wezmą udział w 20-godzinnych warsztatach, które odbywać się będą w soboty, dotyczących użytkowania tablicy oraz wykorzystania jej możliwości i zasobów w pracy z przedszkolakami

### IV. Zgłoszenie do Konkursu

1. Deklarację udziału w Konkursie (**Załącznik nr 1** do Regulaminu) należy przesać do **15 grudnia 2015 r.** na adres Organizatora: **Kujawsko – Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, ul. Sienkiewicza 36, 87-100 Toruń** z dopiskiem: **Konkurs „Multimedialne przedszkole – świat interaktywnej zabawy i edukacji”**  
lub skan deklaracji na adres [Waclaw.Kozlowski@kpcen-torun.edu.pl](mailto:Waclaw.Kozlowski@kpcen-torun.edu.pl)
2. Dla nauczycieli deklarujących udział w Konkursie planujemy zorganizowanie również bezpłatnego szkolenia z zakresu prawa autorskiego w aspekcie przygotowania prac konkursowych.



## V. Praca Konkursowa

1. Do Konkursu mogą być zgłaszane tylko oryginalne prace autorstwa uczestników, nienaruszające praw autorskich osób trzecich i uprzednio nigdzie niepublikowanych.
2. Praca konkursowa powinna być prezentacją w formacie Smart Notebook zawierającą zestaw min. 10 ćwiczeń interaktywnych opracowanych w programie SMART Notebook wraz z ich opisem. Szczegółowe zasady i forma przygotowania prac konkursowych zostanie omówiona na pierwszym spotkaniu organizacyjnym, którego termin zostanie podany uczestnikom po zakończeniu rekrutacji.
3. Każdy zespół biorący udział w Konkursie może przysłać tylko jedną pracę.
4. Pracę konkursową (zapisaną na nośniku elektronicznym : CD-R, CD+R, DVD) należy przesłać lub dostarczyć pod adres: **Kujawsko – Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, ul. Henryka Sienkiewicza 36, 87-100 Toruń** z dopiskiem: **Konkurs „Multimedialne przedszkole – świat interaktywnej zabawy i edukacji”**
5. Nadesłanie pracy na Konkurs jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na dysponowanie pracą przez Organizatora poprzez:
  - a. umieszczenie zestawu lub wybranych ćwiczeń na stronie internetowej Organizatora oraz Partnerów Konkursu
  - b. wprowadzenie zestawu ćwiczeń w obrót w formie publikacji elektronicznej
  - c. wprowadzenie ewentualnych zmian edytorskich (np. wielkość czcionki, kolor tła, itp.)
6. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na:
  - a. wykorzystywanie ich zestawu ćwiczeń interaktywnych przez innych nauczycieli do zajęć szkolnych lub jako przykładów zajęć do szkoleń nauczycieli
  - b. na publikację pracy na stronach: [www.kpcen-torun.edu.pl](http://www.kpcen-torun.edu.pl); [www.kujawsko-pomorskie.pl](http://www.kujawsko-pomorskie.pl); [www.tablice.net.pl](http://www.tablice.net.pl); [exchange.smarttech.com](http://exchange.smarttech.com)

## VI. Kryteria i ustalenie wyników Konkursu

1. Komisja powołana przez Organizatora dokona wyboru najciekawszego zestawu 10 ćwiczeń interaktywnych na podstawie następujących kryteriów:
  - ✓ pomysłowość ujęcia tematu



- ✓ celowość ćwiczeń/ zabaw/ gier interaktywnych
  - ✓ zgodność z podstawą programową wychowania przedszkolnego
  - ✓ zawartość merytoryczna i metodyczna
  - ✓ wykorzystanie wizualizacji i interaktywności
  - ✓ wykorzystanie zaawansowanych funkcji tablicy SMART Board – nowe pomysły użycia narzędzi zawartych w oprogramowaniu
  - ✓ zgodności z prawem autorskim (oznaczenie źródła pozyskania elementów niebędących pracą własną oraz prawa do ich wykorzystania w swoim opracowaniu)
2. Zestaw ćwiczeń interaktywnych powinien zawierać następujące niezbędne elementy:
- ✓ imię i nazwisko autorów /uczestnika Konkursu, miejsce pracy wraz z adresem, w tym adresem skrzynki poczty elektronicznej
  - ✓ wymagania z podstawy programowej dla wychowania przedszkolnego
  - ✓ ćwiczenie interaktywne z podaniem celu i opisem jego wykorzystania uwzględniającym wskazówki metodyczne
3. Wszystkie wyżej wymienione elementy (pkt 2) powinny być ujęte w **schemat matrycy**, która zostanie przekazana uczestnikom szkolenia na pierwszym spotkaniu oraz zamieszczona na stronie [www.kpcen-torun.edu.pl](http://www.kpcen-torun.edu.pl) w zakładce **Multimedialne przedszkole** pod nazwą **„Multimedialne przedszkole – świat interaktywnej zabawy i edukacji”**.
4. Prace konkursowe Zespoły dostarczają wraz z kartą zgłoszenia (Załącznik nr 1) i oświadczeniem (Załącznik nr 2) drogą pocztową lub osobiście w terminie do 31 marca 2016 r. z dopiskiem:
- „Multimedialne przedszkole – świat interaktywnej zabawy i edukacji”**

#### **REGIONALNY KONKURS DLA NAUCZYCIELI EDUKACJI PRZEDSZKOLNEJ**

5. Prace nadesłane po upływie terminu określonego w pkt. 4 niniejszego rozdziału nie będą rozpatrywane. Decyduje data stempla pocztowego.
6. Organizator nie odpowiada za brak możliwości odczytu danych konkursowych, jeżeli nośnik jest uszkodzony.



7. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi do 30 kwietnia 2016 r. Zwycięzcy zostaną poinformowani telefonicznie i pocztą elektroniczną o wyniku Konkursu. Lista zwycięzców zostanie opublikowana na stronie [www.kpcen-torun.edu.pl](http://www.kpcen-torun.edu.pl).
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu rozstrzygnięcia Konkursu. O ewentualnej zmianie terminu oraz miejsca wręczenia nagród laureaci zostaną powiadomieni telefonicznie przez Organizatora.
9. Koszt przejazdu po odbiór nagrody pokrywa Uczestnik.

### **VII. Rozstrzygnięcie Konkursu**

1. Rozstrzygnięcia Konkursu dokona Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Prace niespełniające zasad uczestnictwa i kryteriów nie będą brane pod uwagę przez Komisję Konkursową.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
4. Prace zgłoszone do Konkursu nie będą zwracane autorom.
5. Wyniki Konkursu ogłoszone zostaną na stronie internetowej Organizatora.

### **VIII. Nagrody, wyróżnienia i dyplomy**

1. Nauczyciele nagrodzonych zespołów otrzymają:
  - ✓ nagrody rzeczowe
  - ✓ dyplomy, wyróżnienia
2. Fundatorami nagród są: Departament Informatyzacji Urzędu Marszałkowskiego w Toruniu, Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, **Image Recording Solution** oraz **Acer Poland Sp. z o.o.**

### **IX. Postanowienia dodatkowe**

1. Z chwilą umieszczenia pracy konkursowej na stronie Organizatora i Partnera Uczestnik udziela Organizatorowi oraz Partnerowi Konkursu nieodpłatnej i wyłącznej licencji na korzystanie z niej na wszystkich polach eksploatacji znanych w chwili



rozpoczęcia Konkursu, w tym wymienionych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90 poz. 631 z zm.), a w szczególności na następujących polach eksploatacji:

- utrwalanie i zwielokrotnianie pracy w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie
  - wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci teleinformatycznych, w tym sieci Internet
2. Organizator zastrzega sobie prawo do:
    - dokonywania poprawek edytorskich w treści zajęć
    - niezamieszczania materiałów o niskiej wartości merytorycznej i metodycznej bez powiadamiania autora o podjęciu takiej decyzji
    - niezamieszczania materiałów zawierających treści naruszające prawo, powszechnie uważane za obraźliwe i naruszające ludzką godność bez powiadamiania autora o podjęciu takiej decyzji
  3. Uczestnik Konkursu potwierdza, że nie przysługuje mu żadne wynagrodzenie z tytułu przeniesienia autorskich praw majątkowych do pracy na rzecz Organizatora.
  4. Organizator oraz Partner Konkursu nie są zobowiązani do korzystania z prac konkursowych, w tym do ich rozpowszechniania.
  5. W przypadku, gdy praca dostarczona przez Uczestnika Konkursu - wbrew zapewnieniu Uczestnika Konkursu - narusza prawa osób trzecich, Uczestnik Konkursu zobowiązany jest do zwolnienia Organizatora z obowiązku pokrycia wszelkich roszczeń, szkód i strat, nie wyłączając kosztów obsługi prawnej.
  6. Organizator oraz Partner Konkursu zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu Konkursu.